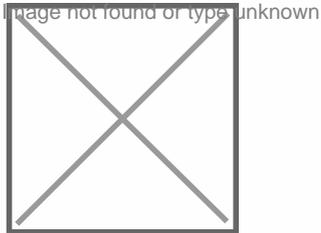


# Yaman

Hotel

Eberswalde



## Beschreibung

---

Im „Hotel Yaman“ finden Geschäfts- und Privatreisende eine komfortable, erschwingliche Unterkunft mit modernen Annehmlichkeiten. In allen Zimmern ist WLAN kostenfrei verfügbar und man kann sich, dank der kleinen Küchenzeile, schnelle Mahlzeiten selbst zubereiten. Im Haus befindet sich außerdem ein Grillhaus, das internationale und nationale Gerichte anbietet.

HRS Sterne: 1

Kostenloser Parkplatz und kostenloses WLAN stehen zur Verfügung. Außerdem ein Billardtisch. Im Hotelgebäude befindet sich das Grillhaus Yaman; türkische und deutsche Spezialitäten. Die virtuelle Akzeptanz von Kreditkarten ist ausgeschlossen.

Früheste Anreise: 14:00

Späteste Abreise: 11:00

Empfang besetzt: 07:00 bis 21:30

Empfang am Wochenende besetzt: 08:00 bis 21:30

Englisch sprechendes Personal tagsüber

---

Erbaut: 2009

---

## Allgemeine Lageinformationen

---

Das außerhalb von Eberswalde gelegene Hotel befindet sich am Rande des Stadtteils Nordend, nahe dem Oder-Havel-Kanal. Geschäftsreisende gelangen von hier aus bequem zum Technologie- und Gewerbepark Eberswalde (TGE). Für Erholungssuchende bietet die Region am Biosphärenreservat Schorfheide-Chorin tolle Möglichkeiten zum Wandern und Radfahren.

Sie steigen am Bahnhof Eberswalde aus. Wenn sie das Bahnhofsgebäude verlassen sehen sie links eine Brücke. Dort befindet sich die Bushaltestelle (sie müssen nicht die Straße überqueren). Mit der Linie 861 Richtung Nordend fahren sie circa 15 Minuten um das Hotel zu erreichen. Ausstieg: Neue Straße.

Autobahn A11, Abfahrt Finowfurt. Rechts auf die B167 Richtung Eberswalde abbiegen. 12 Kilometer geradeaus bis ins Stadtzentrum. An einer Ampel-Kreuzung sehen sie MC Donalds. Dort biegen sie links auf die B2 Richtung Angermünde ab.

Sie fahren zwei Kilometer geradeaus. Auf der rechten Seite befindet sich das Hotel Yaman.

## Entfernungen

---

Autobahn: 13 km

Bahnhof: 4 km

Bushaltestelle: 100 m

Casino: 50 m

Flughafen: 49 km

Zentrum: 2 km

Objekt ID: 204-583804